

LUX IN TENEBRIS

Friedensoratorium

von Helge Burggrave

Ein Werk über Krieg und Frieden, das Mut und Hoffnung geben kann.
Mit Filmschauspielerin Julia Jentsch und mehr als 80 Mitwirkenden.

Julia Jentsch - Rezitation

Marta Kosztolanyi - Sopran | **Sophia Maeno** - Alt

Manuel König - Tenor | **Matthias Vieweg** - Bariton

Instrumentalensemble

Ohmsteder Vokalensemble

Choralschola Oldenburg (Leitung: Manuel Uhing)

Jugendprojektchor (Leitung: Majka Wiechelt)

Michael Suhr - Lichtinstallation

Beate Besser - Gesamtleitung

OLDENBURG Ohmsteder Kirche
15. April 2023 19 Uhr

LUX IN TENEBRIS Friedensoratorium

Ein hochaktuelles Werk über Krieg und Zerstörung und der Sehnsucht nach Frieden und damit ein Werk über den Fall des Menschen in die Dunkelheit und der Suche nach dem Licht. Im Mittelpunkt steht das biblische Drama von Kain und Abel und die Grundfrage, ob der Mensch im Gegenüber noch die Schwester oder den Bruder sehen kann?

LUX IN TENEBRIS macht die Stufen von Entfremdung zu Hass bis hin zu kriegerischen Auseinandersetzungen erlebbar und entwickelt mit Kernaussagen des Neuen Testaments und lyrischen Texten von Rose Ausländer, Rainer Maria Rilke und Hilde Domin die Vision eines anderen Miteinanders. Das Libretto hat Helge Burggrabe in Zusammenarbeit mit dem Theologen Dr. Reinhard Göllner und der Journalistin Angela Krumpen verfasst.

Das Werk wurde 2015 im Hildesheimer Dom uraufgeführt. Aufgrund der großen Resonanz folgten acht weitere Aufführungen in Hildesheim, im Dom zu Stendal und im Bremer Dom mit insgesamt 5.000 Besuchern. „Ein in jeder Hinsicht hörens- und sehenswertes Werk“ (HAZ).

Ort: Ohmsteder Kirche in Oldenburg, Rennplatzstr. 158

Eintritt: 30 / 20 Euro (Platzkarten), Einlass ab 18.15 Uhr

Kartenvorverkauf: www.nordwest-ticket.de

und bei allen daran angeschlossenen VVK-Stellen

Eine Werkeinführung (30 Min.) mit dem Komponisten Helge Burggrabe findet um 18 Uhr im Gemeindesaal der Ohmsteder Kirche statt.

Veranstalter: www.ev-kirchengemeinde-ohmstede.de

Förderer: www.musica-innova.com

